



Hra pre väčšie kolektívy vyžadujúca sústredenie sa a trpezlivosť.

Typ hry: zábavná

Pre vek: +8

Počet hráčov: dve skupiny po 5 alebo viac + dvaja dospelí rozhodcovia

Priestor: do miestnosti (upravená sa dá aj vonku)

Čas trvania: 20 minút

Hra rozvíja: trpezlivosť, sebaovládanie, pozornosť

Pomôcky: stoličky alebo niečo na sedenie, loptička alebo niečo nie ťažké a ostré

Pravidlá:

Hrajú dva tímy proti sebe.

Hráči si po tímoch sadnú vedľa seba - tímy musia byť chrbtom k sebe. Je dôležité aby počet hráčov v tímoch bol rovnaký.

Hráči v tímoch sa navzájom chytia za ruky a vytvoria tak reťaz.

Jeden z vedúcich bude vysielateľ - bude na začiatku držať prvých hráčov za ruku.

Posledný hráči nakonci "reťaze" budú mať voľnú ruku položenú na kolene.

Pri posledných hráčoch bude umiestnená loptička alebo iný mäkký predmet.

Počas hry musia všetci hráči mať zavreté oči a nesmú vydávať žiadne zvuky.

Vedúci-vysielateľ po chvíli pošle signál - stisnutím ruky prvým hráčom v rade. Tí následne majú poslať signál tak isto stisnutím ruky ďalším v poradí, tí ďalším ... až signál dôjde na koniec.

Posledný hráč keď dostane signál snaží sa chytiť loptičku skôr, ako jeho súper. Ide o rýchlosť, akou sa hráčom podarí dostať signál až k poslednému hráčovi v rade.

Ktorému hráčovi sa podarí ako prvému chytiť loptičku, jeho tím má bod. Hráč, ktorý chytil loptičku sa postaví, presunie sa na opačný koniec rady (k vedúcemu-vysielateľovi) a všetci hráči v tíme sa posunú o jednu pozíciu. Porazený tím ostáva sedieť tak ako sedeli pred tým.

Ak nastane situácia, že koncový hráč chytil loptičku, ale signál nebol vysielateľom vyslaný, tím dostáva penalizáciu - hráči sa posúvajú o jednu pozíciu naspäť.

Vyhodnotenie: Vyhrá tím, ktorý ako prvý vystrieda kompletne všetkých hráčov (celý sa otočí) alebo ktorý získa určený počet bodov (napr. 10).